

彭煜腾 同学 • CSP00橙子周五1900-04「破门而入：循环与攻击」

CSP00橙子周五1900 班 | 2026-09-24 (周四 · 中秋调课) | 本讲课堂练习共 10 题 (选择题 / 判断题)

🚩 课堂练习 10/10 全部通过

9 道第一次提交就选对

唯一错题 第二次就订正通过

🌟 老师的表扬

- 10 道题全部通过，其中 9 道第一次提交就选对——课堂知识当堂消化，效率很高！
- 唯一失手的 T3，第二次就改对了：从 D 换到 A，说明是你自己发现了问题，订正又快又准。
- 连续两周全部题目最终通过：上周回归一点没掉队，这周继续保持，状态很稳。
- 「字符串要加引号」「前置只做一次」这类最容易迷惑人的判断题，你都一次选对，概念很清晰。

📊 本讲完成情况



🔴 本讲 10 道课堂练习全部是选择题 / 判断题：客观题对就是对、错就是错，每道错题都对应一个没吃透的知识点，看下面的分析把概念补齐就好，不需要靠反复提交「试答案」。

📄 错题分析（选择题 / 判断题）

本次你只有 1 道题第一次没选对：

T3 一直攻击大门 2 次提交：D → A ☒

要一直攻击大门（名字是 Door），下面哪段代码是正确的？

A ☒ 正确答案 while (true) { hero.attack("Door"); }

B while (true) { hero.attack(Door); } (陷阱：Door 没加引号)

C while { hero.attack("Door"); } (陷阱：while 后面少了 (true))

D ☒ X 你第一次选了它 while (true) { hero.moveRight("Door"); } (把「攻击」写成了「移动」)

你的答案轨迹：D → A（第二次改对，通过！）

💡 考点：D 选项把「攻击」换成了 moveRight（移动）——题目要的是攻击动作，移动指令循环再多次也打不到大门；B 选项的 Door 没加双引号，字符串参数必须写成 attack("Door")。你第二次直接锁定 A，说明引号规则其实已经掌握了。

🔴 复盘：选代码题先圈出题目问的「动作」（攻击还是移动？）和「对象」（打谁？），两步做完再提交，这类题就是送分题。

📖 老师的整体评价

煜腾本节课可以概括为：当堂消化，又快又准。

👉 值得肯定的：10 道题 9 道「一遍过」，唯一错的 T3 一次订正就通过；连续两周全部题目最终通过，「循环 + 攻击」这个新套路当堂就装进了脑袋。

🔧 接下来要养的小习惯：T3 第一次选了「移动」指令——不是不会，是下手前没有先确认「题目要哪个动作」。你反应快，在快的基础上加一步「圈关键词」，就几乎没有短板了。

- 做题先圈两个词——题目问的「动作」（attack 攻击还是 move 移动？）和「对象」（打谁？），圈完再选，30 秒的事，准确率翻倍；
- 判断题先想反例——遇到「都行 / 都可以」的说法，先在脑子里找一个反例试一试，试不出来再选「正确」；
- 当小老师——把「为什么攻击指令放循环里、走位指令放循环前」讲给爸爸妈妈听，讲清楚了这节课就真正吃透了。