

谢明泓 同学 · CSP04橙子周六1400-03「二维数组」

橙子周六0845CSP04 班 · 今日来 1400 班补课 | 2026-09-26 | 课堂 7 + 作业 3 + 拓展 7

编程题 5/5 全部一遍 AC

B包加练 2 题 · 同样一遍过

请假一天 · 整章一次补齐

老师的表扬

- 5 道编程题全部一次提交就通过**：矩阵原样输出、图像相似度、矩阵加法、每小组最大年龄、每列最大值，一道都没有第二次——「双层循环遍历矩阵」直接满血掌握！
- 主动加练 B 包**：矩阵元素总和、奇偶统计两道课后作业也完成了，同样一次 AC，课后巩固意识非常棒。
- 请假来补课，把整章一次补齐**：上周六 0845 班上课时请假，这次不仅到课，还当场把 A 包 7 题清零——这一章没有欠账，下周《二维数组图形》直接无缝衔接。
- 判断题发现不对立刻订正、第 2 次就满分，保持了你「一遍过」的高效风格。

本讲完成情况

课堂练习		7/7
课后作业		2/3
拓展练习		0/7

编程题：每一次提交都看过了

一遍通过的 7 道题

每题 1 次提交

一遍 AC

矩阵原样输出 —— 行列循环模板题，直接拿下

一遍 AC

图像相似度 —— 逐位比较统计，思路全对

一遍 AC

矩阵加法 —— 对应位置相加，最典型用法

一遍 AC

每个小组的最大年龄 —— 分组求最值，初值处理到位

一遍 AC

每列最大值 —— 按列遍历，内外层切换零失误

一遍 AC

B包 矩阵元素总和 —— 课后作业主动加练

一遍 AC

B包 奇偶统计 —— 课后作业主动加练

5 道课堂编程题 + 2 道课后作业，7 道全部一遍通过、全程零错误提交 —— 基础扎实 + 听讲专注，这份成绩单含金量十足。

选择题 · 错题分析（9 次提交，最终满分）

客观题不建议反复提交试答案——反复最多的是 Q1，把 4 个选项都试了一遍才对。错题对应的知识点值得真正弄懂：**&map、map、map[0] 各自 +1 跳多远**。

题号	考点	轨迹要点	正确答案
Q1	&map + 1 跨多远	B → A → A → D → A → B → C → C ✅ (第8次才稳定)	C (0x2050)
Q2	第2行第2个元素的地址	A → D ✓ (第2次改对后保持)	D
Q3	正确定义方式	B ✓ (从第1次就选对)	B
Q4	int arr[0] 占几字节	B → A → C → D ✓ (第4次改对)	D (16 字节)
Q5	二维数组传参不能写什么	A → D ✓ (第2次改对后保持)	D (int**)

💡 Q1「+1 跳多远」三兄弟：map 是「整个数组」，&map + 1 一步跳过全数组 = 5×4×4 = 80 字节 (0x50)，0x2000 + 0x50 = **0x2050**。容易混的近亲：`map + 1` (不带&) 跳一行 = 16 字节；`map[0] + 1` 跳一个元素 = 4 字节。做题先问自己：「+1 跳的是哪个格子？」Q4 同理：int arr[0] 是一整行 = 16 字节。把这几个式子弄懂记进笔记本，这类题下次就是送分题。

判断题 · 错题分析（2 次提交，最终满分）

第 1 次

60 分——错了 2 道：Q2 (char s[10][100] 装 10 个最长 99 字节字符串) 选了「错误」；Q3 (二维数组做参数必须指定所有维度) 选了「正确」

第 2 次

满分！ 两道全部改对：100 格装 99 字符还有富余（能放下结束符）；行数可省略、**列数必须写明**（如 int arr[][4]）

判断题发现不对马上订正、一次全对，效率很高。下次争取把「算得细一点」放在下笔前：Q2 先数格子（100 格 vs 99 字符），答案就自己跳出来了。

老师的整体评价

明泓本节课可以概括为：**编程满血，概念补漏**。

👍 值得肯定的：补课一天整章清零——编程题 7 连一遍 AC（含 B 包 2 题），执行力满分；判断题第 2 次就满分；「先听知识点再动笔」的好习惯继续保持。

🔧 接下来要养的小习惯：

- 把「+1 跳多远」三兄弟记进笔记本——map[0]+1 跳 1 个元素（4字节）、map+1 跳 1 行（16字节）、&map+1 跳整个数组（80字节），概念题靠理解不靠试；
- 判断题先算细再下笔——像 Q2 那样把格子数一数，别凭感觉；
- B包还剩「主对角线求和」1 道，本周补上，B 包也清零；
- 下周《二维数组图形》大量用到本周的双层循环——基础这么稳，可以挑战 C 包拓展题（杨辉三角、矩阵旋转）了。